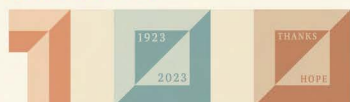
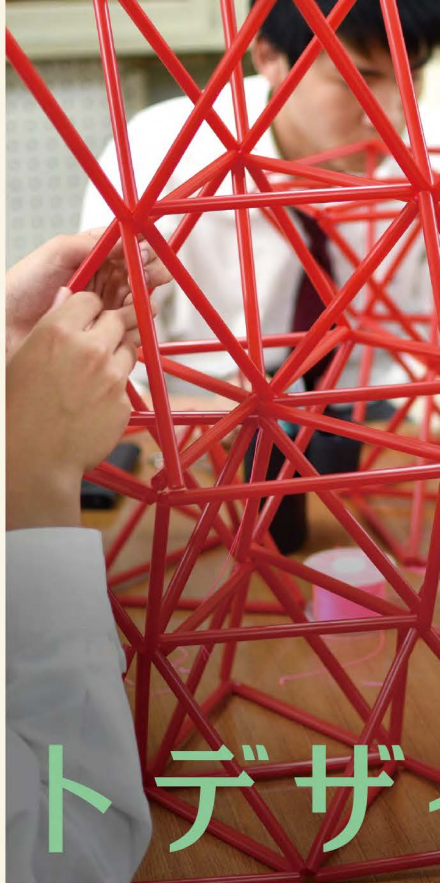


大阪府立工芸高等学校
創立100周年



KOGEI SENIOR HIGH SCHOOL
100th ANNIVERSARY



プロダクトデザイン科

PRODUCT DESIGN

照明器具、食器、日用品、家具、自動車、アクセサリなど、
様々な制作課題を通じて、製品デザインを学びます。
金属・ガラス・陶芸・木材など、様々な素材知識と加工技術、
2D&3Dソフト、アイデアスケッチ、レンダリングなど、
頭の中のイメージを、表現するノウハウ、発想力、企画力、
提案力など、総合的なデザイン力を育みます。



大阪府立工芸高等学校
OSAKA PREFECTURAL KOGEI SENIOR HIGH SCHOOL

■ 授業内容の紹介

3年間を通じて学ぶデザインの礎



頭の中にあるイメージを形にする、人と製品をつなぐデザインに取り組む、プレゼンテーションツールを用いて発信する、それらの方法を身につけるため、様々な素材の加工技術、手描き・デジタルによる表現方法を学びます。

学べるパソコンソフト

- 1年 Adobe Illustrator / Adobe Photoshop
- 2年 Adobe Illustrator / Adobe Photoshop / Rhinoceros
- 3年 Adobe Illustrator / Adobe Photoshop / Rhinoceros / Adobe Premiere Pro

コンテストへの参加 (過去3年実績)

- 大阪成蹊大学 全国アート&デザインコンペティション 金賞/銀賞/銅賞
- 毎日・DAS学生デザイン賞 高校生の部 部門賞
- 国際コイン・デザイン・コンペティション (独立行政法人造幣局) フューチャー賞/奨励賞/審査員特別賞
- 工芸甲子園 優秀賞

1年生 デザインの基礎を学ぶ

- 工業技術基礎 ● 工業情報数理

製品デザインの発案に活かすため、図面の描き方やコンピュータ技術を学びます。

- 基礎デザイン実習

平面・立体・色彩構成などの造形基礎を学びます。

- プロダクトデザイン実習

金属・樹脂・木材などの素材加工技術の基礎を学びます。

2年生 プロダクトデザインの要素を学ぶ

- デザイン製図

専門的なデザインスケッチや透視図法などの技法を学びます。

- プロダクトデザイン実習

モデル制作やアイデアをカタチにする技術、PCを使ったデジタル表現や写真撮影、プレゼンテーションについて学びます。

- クラフト実習

ガラス・陶芸・木材の素材加工技術、3次元CADやCGについて学びます。



プレゼンテーション能力・展示能力の育成

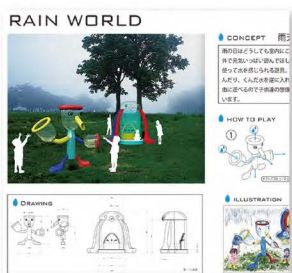
人に何かを伝えることを意識してデザインに取り組み、社会への発信力、適応力を身につけていきます。



3年生 3年間で培った技術をもとに、オリジナルデザインの作品を自分の手でつくりあげる

● 課題研究

文具、日用品、身につけるアクセサリーなど、“生活”の中で使われるモノについて自ら課題を見つけ、調査研究し、より良い暮らしを提案できる企画・制作力を身につけます。



● プロダクトデザイン実習

1・2年生で学んだ様々な素材を使い、人のスケールを基本としたイスやテーブル、インテリアライトなど実用的な作品制作を行います。



特別授業 企業デザイナーや活躍中の先輩を招いて、実践的な知識と技術を学習。

企業のデザイナーや作家として活躍している先輩などを招いて実技講習会を行い、デザイン力や技術を直接指導いただける授業です。プロダクトデザインの最新知識や技術を学習するとともに、実業界と連携して実社会での厳しさにも触れる事で逞しい人材を育成します。

クレイモデル入門



錫を使ったお皿の制作



■ プロダクトデザイン科の時間割 (例)

1年

	月	火	水	木	金
1	LHR	基礎デザイン実習	公共	プロダクトデザイン実習	体育
2	数学I		化学基礎		数学I
3	現代の国語	言語文化	数学I		工業技術基礎
4	化学基礎	英語コミュニケーション	公共	現代の国語	工業技術基礎
5	英語コミュニケーション	家庭基礎	芸術美術I	保健	工業情報数理
6	言語文化			英語コミュニケーション	
7	体育				

2年

	月	火	水	木	金
1	LHR	論理国語	選択科目	プロダクトデザイン製図	地理総合
2	造形基礎	物理基礎			体育
3	基礎	英語コミュニケーション	数学II	保健	クラブ実習
4	論理国語	数学II	地理総合	英語コミュニケーション	クラブ実習
5	物理基礎	クラブ実習	プロダクトデザイン実習	体育	英語コミュニケーション
6	プロダクトデザイン実習			英語コミュニケーション	論理国語
7					

3年

	月	火	水	木	金
1	LHR	選択科目	プロダクトデザイン実習	歴史総合	論理・表現I
2	文学国語			体育	生物基礎
3	歴史総合	数学II	論理・表現	文学国語	
4	体育	生物基礎	文学国語		選択科目
5	プロダクトデザイン実習	デザイン計画演習	数学II	課題研究	
6			体育		
7					

卒業生の声

高校で学んだデザインの知識や考え方が、プレゼンテーションの経験は今に活かされています。自分が手掛けたものが車として世の中に出た時の達成感ややりがいを感じつつ、一人前のモデラーになるために勉強中です。

私はデザイン関係のお仕事に就きたいと思い、工芸高校のプロダクトデザイン科に入学しました。学校の体験で興味を持ったモデラーに憧れてマツダ(株)に就職し、今はデジタルモデラーとして働いています。モデラーは、車のデザインイメージをクレイ(工業用粘土)や3Dモデリングソフトなどを使って立体にする役割です。モデラー視点から形を提案する事でデザイナーと共創し、より良いデザインを生み出しています。

マツダ株式会社 デザイン本部
デジタルモデラー
楠見 咲弥 さん
令和2年プロダクトデザイン科卒業



賞を受賞し、いつかの目標も実現する事ができました。今があるのは、好きなことを仕事にしたいという気持ちを育み、この学校でデザインの世界を知ることができたからです。

”ものづくりが好き”その気持ちが将来仕事につながるかもしれないという思いからプロダクトデザイン科を選びました。プロダクトデザイン科でデザインの基礎や技術、素材に触れていくうちに、身の回りの生活を快適にできるプロダクトの面白さを知り、漠然と描いていたものづくりの仕事の夢が”生活に関わるプロダクトデザイナー”になりました。”いつかグッドデザイン賞をとりたい”という明確な目標へと変わっていききました。目標の為に必要なこと逆算して学び、実行し、気付けば文具メーカーの商品設計やデザインの仕事に就いた後、自身が開発した「フリップファイル」が2022年グッドデザイン賞を受賞し、いつかの目標も実現する事ができました。今があるのは、好きなことを仕事にしたいという気持ちを育み、この学校でデザインの世界を知ることができたからです。

セキセイ株式会社 開発本部
やまだ しょうこ
山田 頌子 さん
平成22年プロダクトデザイン科卒業

■ 近年の進学先・就職先の例

<国公立> 東京藝術大学 / 京都市立芸術大学 / 長岡造形大学 / 大阪教育大学 / 大阪市立デザイン教育研究所 / 奈良県立高等技術専門学校 / 兵庫県立神戸高等技術専門学校

<私立> 多摩美術大学 / 近畿大学 / 金沢工業大学 / 大阪工業大学 / 大阪成蹊大学 / 京都美術工芸大学 / 京都精華大学 / 京都芸術大学 / 嵯峨美術大学 / 大阪電気通信大学 / 神戸芸術工科大学 / 大阪芸術大学 / 大手前大学 / 四天王寺大学 / 大阪樟蔭女子大学 / 嵯峨美術短期大学 / 奈良芸術短期大学 / キリスト教短期大学 / ヒコ・みずのジュエリーカレッジ 専門学校 / 京都伝統工芸大学校 / 大阪美術専門学校 / 大阪デザイナー専門学校 / 清風情報工科学院 / 上田安子服飾専門学校 / HAL / 大阪子ども専門学校 / 放送芸術学院専門学校 / 大阪アミューズメントメディア専門学校 / 大原簿記専門学校 / 神戸医療福祉専門学校 など

<就職先> 独立行政法人造幣局 / マツダ株式会社 / ツジカワ株式会社 / 株式会社ダイカン / 株式会社アルファシステム など



大阪府立工芸高等学校
OSAKA PREFECTURAL KOGEI SENIOR HIGH SCHOOL

〒545-0004 大阪市阿倍野区文の里1-7-2
TEL 06-6623-0485 FAX 06-6623-8419